

PHP Development Foundation

Prüfungscode IFW-PHP-100-01 · Fassung 1.0 · Stand 18.09.2026

Der Einstieg in PHP: Code ausführen und ausgeben, Variablen, Datentypen und Operatoren, Arrays sowie Bedingungen, Schleifen und Funktionen.

Die Prüfung im Überblick

Bearbeitungszeit 40 Minuten	Fragen 30
Bestehensgrenze 70 %	Fragetypen Einfach- und Mehrfachauswahl
Prüfungssprache Deutsch	Zertifikat gültig Unbegrenzt
Durchführung Online, zeitlich überwacht	Preis Kostenlos

Themenblöcke

Block	Thema	Gewichtung	Fragen
1	Grundlagen: PHP ausführen und ausgeben	10 %	3
2	Variablen, Datentypen und Operatoren	30 %	9
3	Arrays	30 %	9
4	Kontrollstrukturen und Funktionen	30 %	9
Gesamt		100 %	30

Die Gewichtung gibt an, welchen Anteil ein Block an den Prüfungsfragen hat. Die Fragen werden beim Start zufällig und anteilig je Block aus dem Fragenpool gezogen.

Grundlagen: PHP ausführen und ausgeben

Wie PHP-Code in eine Datei eingebettet, auf dem Server ausgeführt und als Text ausgegeben wird.

- 1.1** PHP-Code in eine Datei einbetten
Start-Tag `<?php`, schließendes `?>`, Dateiendung `.php`
- 1.2** Anweisungen abschließen und kommentieren
Semikolon, Kommentare mit `//`, `#` und `/* ... */`
- 1.3** Texte ausgeben
`echo` und `print`
- 1.4** Die Ausführung auf dem Server verstehen
Interpreter auf dem Webserver, der Browser erhält nur die Ausgabe

Variablen, Datentypen und Operatoren

Werte speichern, ihren Typ erkennen, mit ihnen rechnen, sie verketteten und vergleichen.

- 2.1** Variablen anlegen und benennen
\$-Zeichen, Groß- und Kleinschreibung, gültige Namen
- 2.2** Datentypen unterscheiden
`int`, `float`, `string`, `bool`, `array`, `null`; Typ und Wert mit `var_dump()` anzeigen
- 2.3** Strings verketteten und Variablen einsetzen
Punktoperator `.`, Variablen in doppelten Anführungszeichen
- 2.4** Rechnen und zuweisen
arithmetische Operatoren, kombinierte Zuweisung wie `+=`
- 2.5** Werte vergleichen
`==` gegenüber `===`, `<`, `>=`

Arrays

Mehrere Werte in einer Variablen sammeln und gezielt darauf zugreifen.

- 3.1** Arrays anlegen
Kurzschreibweise `[1, 2, 3]` und `array()`
- 3.2** Auf Elemente zugreifen
numerischer Index ab `0`
- 3.3** Assoziative Arrays verwenden
Schlüssel und Werte mit `=>`

- 3.4** Arrays auswerten
Anzahl der Elemente mit `count()`

BLOCK 4

30 % · 9 Fragen

Kontrollstrukturen und Funktionen

Den Ablauf eines Programms steuern und wiederkehrende Aufgaben in Funktionen auslagern.

- 4.1** Bedingungen formulieren
`if, elseif, else`
- 4.2** Schleifen einsetzen
`for, while, do ... while, foreach`
- 4.3** Funktionen definieren und aufrufen
Parameter und Rückgabewert mit `return`

Institut für Webentwicklung · unabhängiges Lernangebot ohne Verbindung zu den genannten Technologieanbietern. Maßgeblich ist die Fassung auf der Zertifizierungsseite.